

Секція 1

ДОСЛІДЖЕННЯ ЗАСОБІВ ЗАХИСТУ В МАГАЗИНАХ ЦИФРОВОЇ ДИСТРИБУЦІЇ

Белік Д. С.

Національний аерокосмічний університет ім. М. Е. Жуковського
«ХАІ», Харків, Україна

Науковий керівник: Цуранов М. В

Актуальність. З поширенням Covid-19 більшість звичайних магазинів (Allo, Сільпо, Comfy, Ашан) перейшли у онлайн режим роботи, а такі як Apple Store, Google Play Market (магазини для мобільних додатків), Steam, Epic Games Store, Origin (магазини, які продають комп'ютерні ігри), вже давно працюють лише в онлайні, що дозволило клієнтам не йти до магазину, а обирати потрібну їм річ не виходячи з дому [1]. У зв'язку з тим, що компанія Apple, задала тенденцію що гарні мобільні ігри можуть коштувати мінімальну ціну в 1 долар, велика частина населення почала покупати ігри в онлайн магазині Apple Store, що і вплинуло і на інші компанії, які почали експансію в мережу інтернет, заробіток Apple Store за 2020 рік склав 643 млрд долларів.

Метою даної роботи є аналіз засобів захисту магазинів цифрової дистрибуції.

Основні положення. Аналізуючи такі магазини як, Apple Store та Google Play Market, можна зробити висновок що Apple Store, звичайно є на сьогодні першим за показниками магазинів цифрової дистрибуції для мобільних гаджетів. Однією із причин цього є шалена популярність Iphone і тому у компанії розробників немає іншого вибору, як погодитися на усі правила Apple. Недоліком звичайно є відсутність кросплатформеності, що цей магазин є дійсним тільки для гаджетів з операційною системою IOS, це приваблює тільки певне коло людей. Згідно з даних Steam, щоденно магазин відвідує близько 16 000 000 користувачів, у той час як у Epic Games Store приблизно 30 000 000 [2].

Зазвичай такі магазини мають недоліки у системі захисту[3]. Наприклад, корпорація Valve (компанія, що створила сервіс Steam), опублікувала звіт, згідно якого майже 77 тисяч користувачів Steam, щомісяця втрачають гроші, ігрові предмети та навіть облікові записи[4].

Слід зазначити, що захист у магазині Steam є більш безпечнішим, тому що там використовуються власно створене ПЗ – Steam Guard, яке

працює наступним чином: при авторизації до додатку, користувач має увімкнути функцію захисту, також при завершенні авторизації видається код на той випадок якщо телефон буде загублений, щоб можна було повернути доступ до облікового запису [5].

Також слід зазначити, що на сьогодні одним із найбезпечніших шляхів захисту для переведення коштів є оплата за допомогою QR-code. Тому що, у разі використання оплати за допомогою QR-code, магазини не зберігатимуть дані кредитової карточки та у разі злому облікового запису, доступ до них не буде отримано.

Висновки. Кожен із проаналізованих магазинів має свої функції захисту, однак вони не є повноцінним захистом, а також більшість із функцій захисту є незручними для користувачів, тому вони намагаються не використовувати їх взагалі, що в свою чергу ставить під загрозу їхні власні облікові записи.

Список літератури

1. Що таке магазин цифрової дистрибуції, *Wikipedia*. URL: <https://uk.wikipedia.org/wiki/Інтернет-магазин> (дата звернення: 03.10.2021);
2. Щоденний онлайн користувачів Steam та Epic Games Store, *Wikipedia*. URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Epic_Games_Store#:~:text=Overall%2C%20Epic%20stated%20that%20overall,for%20third%2Dparty%20titles. (дата звернення: 15.10.2021);
3. Белік, Д.С. Цуранов М.В. Методи боротьби з кібершахраями в магазинах цифрової дистрибуції. // Протидія кіберзагрозам та торгівлі людьми : зб. матеріалів Міжнар. наук.-практ. конф. (26 листоп. 2019 р., м. Харків). - С. 221-223;
4. Опис методів захисту EGS. *Epic Game Store*. URL: <https://www.epicgames.com/store/ru/news/epic-games-account-security?lang=ru> (дата звернення: 30.10.2021);
5. Засоби захисту свого облікового запису та яким чином працює захист у Steam, *Steam*. URL: <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=252672665> (дата звернення: 27.10.2021).

Відомості про авторів

Белік Даниїл Сергійович, магістрант кафедри комп'ютерних систем, мереж і кібербезпеки, м.т. 099-645-84-20, d.belik@student.csn.khai.edu
Цуранов Михайло Віталійович, ст. викладач кафедри комп'ютерних систем, мереж і кібербезпеки. m.tsuranov@csn.khai.edu