

ВІРТУАЛЬНІСТЬ ТА РЕАЛЬНІСТЬ: ЇХ ВЗАЄМОДІЯ, ВПЛИВ НА ПРАВОСВІДОМІСТЬ ТА ПРАВИЛА БЕЗПЕКИ І ОБМЕЖЕННЯ.

Наталія Сергіївна МУРАДЯН,

*аспірантка кафедри філософії та суспільних наук
Національного аерокосмічного університету
ім. М. Є. Жуковського «Харківський
авіаційний Інститут»
<https://orcid.org/0000-0001-9706-8850>
n.muradyan@khai.edu*

Науковий керівник: *Кузнецов А. Ю., докт.
філософ. наук, професор, професор
кафедри філософії та суспільних наук
гуманітарно-правового факультету
Національного аерокосмічного університету
ім. М. Є. Жуковського «Харківський
авіаційний інститут»*

Віртуальна реальність справді стала новим рівнем соціальної реальності, пропонуючи численні можливості для взаємодії, навчання та розваг. З розвитком Інтернету та технологічним прогресом віртуальна реальність стає все більш важливим аспектом нашого повсякденного життя. Віртуальне середовище дозволяє людям спілкуватися з іншими людьми по всьому світу, брати участь в інтерактивному моделюванні та досліджувати нові та захоплюючі віртуальні світи. Це змінило не лише спосіб нашої взаємодії один з одним, але й те, як ми відчуваємо світ навколо нас. Наприклад, технологія віртуальної реальності може бути використана для забезпечення захоплюючого освітнього досвіду, дозволяючи студентам досліджувати та взаємодіяти з симульованим історичним або науковим середовищем. Крім того, ігри у віртуальній реальності стали популярною формою розваг.

Обґрунтованість і глобальність проникнення віртуальної реальності в соціальне життя дає підставу вести мову про “віртуалізацію” суспільства, яка змінює спосіб життя людей, роблячи його синтетичним, посилюючи прагнення потрапити в нові її шари. Віртуальність є тотальною й безмежною, вона охоплює все більшу кількість сфер суспільного життя: “віртуальний світ”, “віртуальна економіка”, “віртуальна політика”, “віртуальна любов”, “віртуальний театр”. Очевидним стає постійне прискорення віртуалізації суспільства й людини, викликане збільшенням “картин світу” і віртуалізацією дійсності. Це дає право говорити про безперервне збільшення реальностей, поліархія яких стала головним девізом сучасності [1, с. 26].

Можна надати таке визначення, що віртуальна реальність - це імітація реального світу, яку створюють комп'ютери та спеціальні технології. Вона відрізняється від традиційних способів взаємодії з комп'ютером, таких як

робота з клавіатурою та мишею, оскільки включає в себе взаємодію з віртуальним середовищем, яке імітує реальний світ.

Віртуальна реальність може бути потужним інструментом формування правосвідомості, особливо для молоді. Це може стати можливим завдяки можливостям віртуальної реальності змінювати нашу перспективу та дозволяти нам досліджувати нові ідеї та концепції. Наприклад, віртуальна реальність може допомогти людям краще розуміти складні та абстрактні концепції, такі як права та свободи, показуючи їх в дії та дозволяючи користувачам бачити їх вплив на людей у різних ситуаціях. Віртуальні середовища можуть створювати іммерсивні ситуації, де користувачі можуть взаємодіяти з іншими персонажами та змінювати результати дій. Також, віртуальна реальність може бути ефективним засобом для тренування правових процесів та процедур, що може допомогти у покращенні якості юридичної практики та забезпечення кращого доступу до правосуддя для громадян.

Проте, слід зазначити, що віртуальна реальність повинна використовуватися з обережністю, особливо коли мова йде про формування правосвідомості. Неправильне використання віртуальної реальності може призвести до спотворення фактів та створення нереалістичних уявлень про правові процеси. Тому важливо розробляти віртуальні середовища з урахуванням правової точки зору та забезпечувати достовірність інформації, яка в них представлена.

Віртуальність тепер є невід'ємною частиною суспільної реальності, його вплив на життя людей є великим та значним. Віртуальна реальність дає людям можливість взаємодіяти з іншими людьми з частотою, яка раніше була недоступна. Також вона дає можливість легко навчатися новим відомостям та розвагам без обмеження простору та часу.

Це все разом веде до змін способів, для яких люди взаємодіють один з одним, що може мати великий вплив на їх правосвідомість. Важливо усвідомити, що віртуальність не можна замінити реальною взаємодією, але вона може стати додатковим інструментом для взаємодії та навчання.

Джордж Берклі вперше сформулював думку про те, що зовнішня, незалежна реальність, яка перебуває по іншій бік людської свідомості, створюється цією свідомістю, так чи інакше, як певна послідовність, яка визначається як річ. Ефект віртуалізації реальності полягає у співвіднесенні людського досвіду й пізнання з певною матеріалізацією віртуальних процесів, що відбувається всередині нас [2].

Однак у віртуальній реальності є і мінуси, про які важливо знати. Надмірне використання віртуальної реальності може призвести до соціальної ізоляції та зниження соціальних навичок у реальному житті. Крім того, межа між реальним і віртуальним може стати розмитою, що призведе до плутанини та спотвореного сприйняття реальності. Тому важливо знайти баланс між віртуальною реальністю та реальним досвідом і взаємодією.

Віртуальна реальність може мати потенційно негативний вплив на здоров'я людей. Наприклад, довге перебування в віртуальному середовищі може призвести до віртуальної реальності, яка може викликати психологічний дискомфорт і навіть депресію. Також може виникнути синдром віртуальної

реальності, що супроводжується головним болем, головокружінням, метушливістю і втому. Крім того, користування віртуальною реальністю може спричинити проблеми із зором, особливо у дітей і підлітків.

З цього приводу важливо розробляти правила безпеки та обмеження користування віртуальною реальністю, а також проводити дослідження, щоб зрозуміти повний вплив віртуальної реальності на здоров'я людей і розробляти стратегії для зменшення ризиків. Існує декілька досліджень, що досліджують потенційні негативні впливи віртуальної реальності на здоров'я.

Одним з таких досліджень є дослідження, яке було проведене Королівською школою психіатрії в Лондоні спільно з університетами Ексетер та Суррей в рамках проекту "Digital Brain Switch" у 2016 році, де було досліджено вплив використання віртуальної реальності на психічне здоров'я людей. Дослідження показало, що довготривале використання віртуальної реальності може призводити до різних психічних проблем, таких як депресія, тривога, агресія та почуття роздратування.

Інше дослідження, проведене у 2017 році, досліджувало вплив віртуальної реальності на зорову систему людини. Вони були проведені в Європейському коледжі оптики та оптометрії у Великобританії, де вивчали вплив віртуальної реальності на зіницю та акумодативну спроможність ока. Також, були проведені дослідження в Університеті Індіани у США, де вивчали вплив віртуальної реальності на зорову систему та моторику людини. Дослідження показало, що використання віртуальної реальності може призводити до різних проблем зі зором, таких як напруження очей, сухість очей, біль в очах та головні болі.

Ще одне дослідження, проведене у 2018 році, досліджувало вплив віртуальної реальності на баланс людини. Це дослідження було проведене науковцями з університету Лінкольна та університету Ланкастера у Великобританії. Вони досліджували вплив віртуальної реальності на баланс людини, використовуючи спеціальні вимірювальні прилади. Дослідження показало, що використання віртуальної реальності може призводити до порушення балансу людини та підвищення ризику падіння.

Ці дослідження показують, що використання віртуальної реальності може мати потенційно негативний вплив на здоров'я людей, тому важливо розуміти ці ризики та вживати заходи для їх запобігання.

Користування віртуальною реальністю може бути безпечним, якщо виконувати деякі правила безпеки та обмеження. Ось деякі з них:

1. Купуйте тільки обладнання для віртуальної реальності від надійних виробників і дистриб'юторів. Дешеві і низькоякісні прилади можуть викликати неприємні наслідки для здоров'я.

2. Використовуйте віртуальну реальність в помірних дозах. Не проводьте велику кількість часу в віртуальному світі, оскільки це може призвести до негативних наслідків для здоров'я.

3. Встановіть граничний час користування віртуальною реальністю. Для дітей рекомендується не більше 30 хвилин на день, а для дорослих не більше 2-3 годин на день.

4. Завжди користуйтеся віртуальною реальністю в безпечному середовищі. Не користуйтеся віртуальною реальністю, коли ви знаходитесь на висоті, за кермом або на воді.

5. Забезпечте достатнє освітлення в кімнаті, де ви користуєтеся віртуальною реальністю. Недостатнє освітлення може вплинути на зорову систему та спричинити інші проблеми зі здоров'ям.

6. Завжди користуйтеся віртуальною реальністю в сидячому стані або стоячи на одному місці. Не користуйтеся віртуальною реальністю, коли ви ходите або бігаєте.

7. Не дозволяйте дітям від 13 років користуватися віртуальною реальністю без нагляду дорослих.

8. Якщо ви відчуваєте дискомфорт або погіршення здоров'я, зупиніть використання віртуальної реальності.

Отже, віртуальна реальність, безперечно, стала новим рівнем соціальної реальності, що пропонує нові можливості та виклики. Хоча вона надає багато переваг, але важливо підходити до віртуальної реальності з обережністю та розуміти її вплив на наше життя та суспільство.

Список використаних джерел:

1. Дзьобань О. П., Мануйлов Є. М. Вісник Національного юридичного університету імені Ярослава Мудрого. Серія: філософія, філософія права, політологія, соціологія : зб. наук. пр. / редкол.: О. Г. Данильян (голова) та ін. Харків : Право, 2017. № 4 (35). 185 с.

2. Беркли Дж. Трактат о принципах человеческого знания и другие сочинения / пер. с англ. Г. Г. Майорова, А. О. Маковельского, А. А. Васильева, Е. Ф. Дебольской. Москва, 2016. 553 с.