

Секція 1

## АНАЛІЗ МЕТОДІВ ЗАХИСТУ ІГРОВИХ ЗАСТОСУНКІВ ВІД НЕСАНКЦІОНОВАНОГО ПОШИРЕННЯ

Федоренко В. О.

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «ХАІ»  
Науковий керівник: Певнев В. Я.

**Актуальність.** Ігрові застосунки стають об'єктом зростаючого інтересу та популярності серед користувачів. Проте зі зростанням попиту зростає і загроза пов'язана з несанкціонованим поширенням ігрових застосунків, що призводить до серйозних проблем у сфері безпеки. Захист авторських прав та інтелектуальної власності в ігровій індустрії визначається як важливий елемент. Розробники повинні активно захищати свої творчі досягнення від незаконного використання та піратства. Боротьба з несанкціонованим поширенням ігор важлива для уникнення фінансових втрат. Вдосконалення систем ліцензування та технологій захисту від піратства є необхідними для забезпечення стабільних доходів. Репутація гравців на ринку гри — важливий ресурс. Захист від несанкціонованих варіантів гри, чатів, або шахрайських практик є ключовим для збереження довіри гравців. Дотримання законодавчих вимог та стандартів є критичним, зокрема, в контексті захисту персональних даних користувачів і відповідності до міжнародних нормативів. Все це доводить актуальність захисту ігрових застосунків від несанкціонованого поширення

**Мета** полягає в розгляді несанкціонованого поширення ігрових застосунків та розробці стратегій їх захисту.

**Основні положення.** Важливість захисту інтелектуальної власності: В контексті ігрової індустрії, захист інтелектуальної власності стає ключовим фактором для стимулювання творчості і забезпечення віддачі від інвестицій у розробку новаторських ігор. Авторські права, патенти та торгові марки відіграють важливу роль у збереженні унікальності та цінності гри. Розгляд технічних рішень, що використовуються для захисту ігрових застосунків від несанкціонованого поширення, включає оцінку систем DRM. Переглядання позитивних, негативних сторін та зручності під час використання. Аналіз сучасних тенденцій у сфері піратства та визначення найбільш актуальних викликів для ігрової індустрії. Розгляд впливу цих викликів на фінансову стабільність та репутацію компаній.

Вивчення взаємозв'язку між заходами безпеки та користувацьким досвідом, зокрема, уникнення негативного впливу заходів захисту на зручність та доступність ігор.

Перевірка, відповідності існуючих методів захисту до нормативів і вимогам законодавству в контексті захисту особистих даних та авторського

права. Дослідження впливу новітніх технологій, на зміну можливостей захисту ігрових застосунків від несанкціонованого використання, а також їхній внесок у забезпечення безпеки та відновлення довіри в ігровій галузі.

**Висновки.** Стійкість ігрової індустрії великою мірою залежить від ефективності заходів захисту, що визначається як технічними, так і правовими засобами. Захист інтелектуальної власності стає важливим каталізатором для стимулювання творчості та інновацій, важливих для динамічного розвитку галузі.

Технічні засоби, зокрема системи DRM, виявляються важливим елементом в запобіганні піратства та збереженні прибутковості ігрових компаній. Однак необхідно зберігати баланс між ефективністю заходів безпеки та зручністю для гравців, зокрема уникати негативного впливу на користувацький досвід.

Сучасні виклики в галузі боротьби з піратством вимагають постійного вдосконалення та адаптації заходів захисту до нових тенденцій у цифровому середовищі. стратегія повинна враховувати не лише технічні аспекти, а й економічні та репутаційні втрати від несанкціонованого використання.

Впровадження заходів безпеки повинно підкреслювати необхідність дотримання нормативів і законодавства, зокрема в галузі авторських прав і захисту особистих даних. Це сприяє створенню етичного та відповідального середовища в ігровій індустрії.

### Список літератури

1. WTO Agreement on Trade-Related Aspects of Intellectual Property Rights. *Wto*. URL – [https://www.wto.org/english/docs\\_e/legal\\_e/27-trips\\_01\\_e.htm](https://www.wto.org/english/docs_e/legal_e/27-trips_01_e.htm) (дата звернення: 10.11.2023);
2. How to Protect Your Game from Piracy. *Bytescare*. URL – <https://bytescare.com/blog/how-to-protect-your-game-from-piracy/> (дата звернення: 12.11.2023);
3. How to stop software piracy. *Redpoints*. URL – <https://www.redpoints.com/blog/how-to-stop-software-piracy/> (дата звернення: 12.11.2023);
4. General Data Protection Regulation. *GDPR*. URL – <https://gdpr-info.eu/> (дата звернення: 17.11.2023).

### Відомості про авторів

Федоренко Владислав Олександрович, студент кафедри комп'ютерних систем, мереж і кібербезпеки, НАУ «ХАІ», [v.fedorenko@student.csn.khai.edu](mailto:v.fedorenko@student.csn.khai.edu)

Певнев Володимир Яковлевич, професор кафедри комп'ютерних систем, мереж і кібербезпеки, НАУ «ХАІ», д.т.н, доцент, [v.pevnev@csn.khai.edu](mailto:v.pevnev@csn.khai.edu)